

Handbuch
Jugisoft
Gruppenwettkampf
Anmeldung

Wettkampfanmeldung

Mit der neuen Version der Jugisoft ist die Anmeldung der Teilnehmer geändert worden. Der Ablauf ist nun wie folgt:

Jeder Verein kann seine Teilnehmer selber für die Wettkämpfe anmelden. Der Veranstalter hat so keinen 2. Erfassungsaufwand mehr.

Gehen Sie dazu wie folgt vor:

Öffnen Sie den Internet Explorer und gehen Sie auf www.jugisoft.ch

Klicken Sie anschliessend auf Login und geben Ihre Anmeldeinformationen, welche Sie von der SUS erhalten haben ein. Nach dem Klick auf anmelden gelangen Sie zu dieser Ansicht:

Ansprechperson/Jugichef:

Nachname: Vorname: E-Mail:

Teilnehmer erfassen:

Nachname Vorname K / M Jahrgang

	Nachname	Vorname	K/M	Jahrgang
Bearbeiten Löschen	Eberle	Lucas	K	2002
Bearbeiten Löschen	Eisenhut	René	M	1994
Bearbeiten Löschen	Holzer	Severin	K	2001
Bearbeiten Löschen	Kessler	Diana	M	1998
Bearbeiten Löschen	Marcel	Glaus	K	1999
Bearbeiten Löschen	Müller	Sebastian	K	1999
Bearbeiten Löschen	Scheussner	Torsten	K	2006
Bearbeiten Löschen	Steiger	Irene	M	1979
Bearbeiten Löschen	Ziegler	Stefan	K	2003

JUGISOFT

EINFACH - SCHNELL - EFFIZIENT

Auf dieser Seite sehen Sie alle Ihre bereits erfassten Teilnehmer. Hier können Sie neue hinzufügen oder bereits bestehende bearbeiten und löschen. Diese Ansicht dient Ihnen als Verwaltung aller Ihrer Teilnehmer, egal ob diese an einem Wettkampf teilnehmen oder nicht. Bei der Erfassung und Bearbeitung werden Jahrgangskontrollen durchgeführt, so dass nur Kinder gemäss SUS Richtlinien erfasst werden können.

Wenn Sie alle erfasst haben klicken Sie auf weiter zur Wettkampfanmeldung.

Wettkampfanmeldung

Wettkampf auswählen: ▼

[zurück zur Teilnehmererfassung](#)

Wählen Sie den Wettkampf aus für den Sie die Anmeldungen vornehmen möchten. Sie können sich auch für 2 Wettkämpfe gleichzeitig anmelden in dem Sie nach der Anmeldung für den 1. Wettkampf einfach den 2. Wettkampf auswählen und die Anmeldung vornehmen.

Klicken Sie auf der nächsten Ansicht auf Gruppenwettkampf.

Wettkampfanmeldung

Wettkampf auswählen: ▼ [Wettkampfbreglement](#)

Anmelden für :

[Einzelwettkampf](#)

[Gruppenwettkampf](#)

[zurück zur Teilnehmererfassung](#)



Auf der nächsten Seite können Sie Ihre Gruppen erfassen und diese mit Teilnehmern füllen und einer Disziplin anmelden:

1. Zuerst erstellen Sie eine Gruppe

Gruppen erstellen und Teilnehmer zuweisen

Neue Gruppe erstellen:

	Gruppenname	Kat	
Edit Delete	Hopp St. Gallen!	Kat K7-9	<input type="button" value="auswählen"/>
Edit Delete	Hopp Mädls	Kat K7-9	<input type="button" value="auswählen"/>
Edit Delete	Grashopper	Kat K7-9	<input type="button" value="auswählen"/>
Edit Delete	tesa	Kat K10-12	<input type="button" value="auswählen"/>

2. Klicken Sie neben der erstellten Gruppe auf auswählen. Nun können Sie etwas weiter unten die noch nicht zugewiesenen Teilnehmer der ausgewählten Gruppe hinzufügen. Die Kategorie wird automatisch berechnet. Die Teilnehmer müssen Sie zuerst direkt nach dem Login auf der ersten Seite erfassen, damit Sie diese hier hinzufügen können.

Freie Teilnehmer der ausgewählten Gruppe hinzufügen:

Name	Jahrgang	
Yohan Blake	2000	<input type="button" value="hinzufügen"/>

Ausgewählte Gruppe:tesa

Name	Jahrgang	
Annason Holger	2008	<input type="button" value="entfernen"/>
Muster Anna	2010	<input type="button" value="entfernen"/>

3. Melden Sie die Gruppe einer Disziplin an. Wählen Sie dazu oben rechts zuerst die Disziplin und anschliessend die Gruppe aus im DropDownFeld. Anschliessend klicken Sie auf Gruppe anmelden. Jetzt ist die Gruppe angemeldet für diese Disziplin am Wettkampftag.

Gruppe für eine Disziplin anmelden

Folgende Disziplin : für Gruppe :

	GDisziplin	Gruppenname
Delete	Hindernislauf	Hopp St. Gallen!
Delete	Polystafette	Grashopper
Delete	Polystafette	Hopp St. Gallen!
Delete	Hindernislauf	Grashopper
Delete	Keulenstehlen	tesa

Wenn Sie alle Gruppen angemeldet haben, können Sie über folgenden Button eine Teilnehmerliste ausdrucken.

JUGISOFT

EINFACH - SCHNELL - EFFIZIENT

Über folgenden Button oben rechts gelangen Sie zurück zur Erfassung der Teilnehmer.

[Zurück zur Wettkampfanmeldung](#)

Hinweis:

Bis zum Anmeldeschluss können Sie die Anmeldungen noch selber ändern.

Nach Anmeldeschluss können Sie sich nicht mehr für den Wettkampf anmelden und müssen für Änderungen den Veranstalter direkt kontaktieren! Das Ausdrucken einer Liste der angemeldeten Teilnehmer ist aber noch möglich.

Impressum

Die Entwickler:



St. Gallerstr. 9a
9402 Mörschwil
www.netzzeus.ch



Grünastr. 8
9402 Mörschwil
www.soft-solutions.ch